

Unit	Concept Tool Type	Illinois Computer Science Standards			
		Grades K – 2		Grades 3 – 5	
Programming Robots	Computing Systems Robotics	K-2.CS.02 K-2.CS.03 K-2.DA.05 K-2.AP.08 K-2.AP.09 K-2.AP.10	K-2.AP.11 K-2.AP.12 K-2.AP.15 K-2.IC.16 K-2.ET.E	3-5.CS.01 3-5.CS.02 3-5.IC.18 3-5.ET.E	
Creating Animations	Algorithms & Programming Visual Programming	K-2.CS.1 K-2.CS.02 K-2.CS.03 K-2.DA.05 K-2.AP.08 K-2.AP.09 K-2.AP.10 K-2.AP.11	K-2.AP.12 K-2.AP.13 K-2.AP.14 K-2.AP.15 K-2.IC.16 K-2.IC.17 K-2.IC.18 K-2.ET.E	3-5.CS.01 3-5.CS.02 3-5.IC.18 3-5.ET.E	
Building Automated Systems	Computing Systems Visual Computing	K-2.CS.02 K-2.CS.03 K-2.DA.05 K-2.AP.08 K-2.AP.09 K-2.AP.10	K-2.AP.11 K-2.AP.12 K-2.AP.14 K-2.IC.16 K-2.IC.17 K-2.IC.18	3-5.CS.01 3-5.CS.02 3-5.CS.03 3-5.DA.07 3-5.AP.10 3-5.AP.11 3-5.AP.13	3-5.AP.15 3-5.AP.16 3-5.AP.17 3-5.IC.18 3-5.IC.19 3-5.IC.20 3-5.ET.E

Unit	Concept Tool Type	Illinois Computer Science Standards			
		Grades K – 2		Grades 3 – 5	
Designing Computer Games	Impacts of Computing Visual Programming	K-2.CS.02	K-2.AP.11	3-5.CS.01	3-5.AP.14
		K-2.CS.03	K-2.AP.12	3-5.CS.02	3-5.AP.15
		K-2.DA.05	K-2.AP.14	3-5.AP.08	3-5.AP.16
		K-2.AP.08	K-2.IC.16	3-5.AP.09	3-5.AP.17
		K-2.AP.09	K-2.IC.17	3-5.AP.10	3-5.IC.18
		K-2.AP.10	K-2.IC.18	3-5.AP.11	3-5.IC.19
Analyzing Digital Images	Data & Analysis Visual Programming	K-2.CS.02	K-2.AP.11	3-5.CS.01	3-5.AP.14
		K-2.CS.03	K-2.AP.12	3-5.CS.02	3-5.AP.15
		K-2.DA.05	K-2.AP.14	3-5.DA.07	3-5.AP.16
		K-2.AP.08	K-2.IC.16	3-5.AP.09	3-5.AP.17
		K-2.AP.09	K-2.IC.17	3-5.AP.10	3-5.IC.18
		K-2.AP.10	K-2.IC.18	3-5.AP.11	3-5.IC.20
				3-5.AP.12	3-5.ET.E
				3-5.AP.13	